Onderbouwing kerntaken en werkprocessen

Opleiding: Software Development

Niveau: 4

Crebonummer: 23243

Kwalificatiedossier: 25604

Versie: 1.0

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: | 1 februari 2024 |
| Naam: | Kevin Lont |
| Studentnummer: | 175130 |
| Klas: | SWD23-B |

​​Inhoudsopgave

***​***

***​***

**​**

B1-K1-Realiseert software

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt zelfstandig aan het realiseren van software en is verantwoordelijk voor zijn/haar eigen deeltaken. In veel gevallen werkt hij/zij samen met collega's, in (multidisciplinaire)projectteams en met opdrachtgevers.

B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Ik kan de voortgang bewaren in verschillende mappen in mijn bestanden |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K1-W2 Ontwerpt software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | In Jarvis werken wij met verschillende soorten programeer talen, daardoor kan ik nu een game en een website maken |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs.**  **Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Ik kan met verschillende programeer technieken dingen realiseren en uitwerken |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K1-W4 Test software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Bij reviews moet ik code testen om te kijken of de code werkt en daardoor moet ik de software kunnen testen |

B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Als de code van de desbetreffende persoon niet werkt moet ik het afkeuren en een tip geven hoe het wel kan lukken |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam

De beginnend beroepsbeoefenaar werkt samen met medestudenten in (multidisciplinaire)projectteams en/of ontwikkelteams. Binnen het team heeft hij/zij een eigen rol en eigen taken, waaraan hij/zij zelfstandig werkt.

B1-K2-W1 Voert overleg

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | In het scrum-project voeren wij overleg om samen tot een mooi eindproduct te komen |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | In deze opdracht moeten wij allemaal een game maken en dat inleveren voor de opdracht |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |

B1-K2-W3 Reflecteert op het werk

|  |  |
| --- | --- |
| **Beschrijf een voorbeeld van iets dat je kan inleveren om te bewijzen dat je dit kan.**  **Geef hierbij ook aan wat dit bewijst.** | Na de ouderavond moest wij reflecteren over wat wij tijdens de ouderavond hebben gedaan |
| **Plak hier een screenshot van een bewijs. Als je niks hebt, maak dan iets als voorbeeld.** |  |